**LOG ACTIVITY**

**Kelompok : HAHA**

1. Aktivitas Kelompok

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Date** | **Time** | **Activity** |
| Rabu/24-02-2015 | 17.00 | -Desain Kelas |
| Kamis/25-02-2015 | 9.00-10.00  10.00-11.00 | -Membuat Class Hierarrchy  -Pendefinisian Method dan Atribut dari kelas |
| Sabtu/27-02-2015 | 11.00-13.00 | -Coding untuk kelas Makhluk Hidup, Karnivora dan Manusia |
| Rabu/02-03-2015 | 19.00-21.00 | -Coding untuk seluruh kelas turunan makhluk Hidup |
| Kamis/03-03-2015 | 09.00-10.00  10.00-11.00 | -Penguploadan dan pengecekan tiap kelas  -Dokumentasi dengan Doxygen untuk kelas world |
| Sabtu/05-03-2015 | 18.00-20.00 | -Perbaikan kelas dari yang sebelumnya |
| Minggu/06-03-2015 | 14.00-19.00 | -Melakukan koding |
| Rabu/09-03-2015 | 19.00-22.00 | -Melakukan koding dan pembuatan diagram kelas |
| Kamis/10-03-2015 | 09.00-13.00  17.00-18.00 | -Koding pada kelas masing-masing dan print hardcopy dari diagram kelas  Asistensi |
| Jumat/11-03-2015 | 15.00-19.00 | -Koding untuk konduktor dan segala hal yang berkaitan dengan dunia |
| Jumat/18-03-2015 | 15.00-19.00 | -Perbaikan pada kelas Hewan dan Dunia |
| Minggu/20-03-2015 | 15.00-19.00 | -Perbaikan pada konduktor dan pergerakan hewan |
| Senin/21-03-2015 | 10.00-selesai | -Finalisasi dan pembuatan dokumen |

1. Aktivitas Individu
2. Ali Akbar

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Date** | **Time** | **Activity** |
| Rabu/24-02-2015 | 17.00 | -Desain Kelas |
| Kamis/25-02-2015 | 9.00-10.00  10.00-11.00 | -Membuat Class Hierarrchy  -Pendefinisian Method dan Atribut dari kelas |
| Sabtu/27-02-2015 | 11.00-13.00 | -Coding untuk kelas Makhluk Hidup, Hewan, dan Karnivora |
| Rabu/02-03-2015 | 19.00-21.00 | -Koding untuk seluruh kelas turunan Karnivora |
| Kamis/03-03-2015 | 09.00-10.00 | -Penguploadan dan pengecekan tiap kelas |
| Sabtu/05-03-2015 | 18.00-20.00 | -Perbaikan kelas Karnivora, Hewan, MakhlukHidup dari yang sebelumnya |
| Rabu/09-03-2015 | 19.00-22.00 | -Membuat diagram kelas |
| Kamis/10-03-2015 | 09.00-13.00  17.00-18.00 | -Debug untuk kelas world dan makhluk hidup di dalamnya  -Asistensi |
| Jumat/11-03-2015 | 15.00-19.00 | -Debug untuk kelas makhluk hidup yan masih tidak bergerak |
| Minggu/20-03-2015 | 15.00-19.00 | -Memperbaiki pergerakan semua hewan |
| Senin/21-03-2015 | 10.00-selesai | -Membuat dokumen |

1. Aditio Pangestu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Date** | **Time** | **Activity** |
| Rabu/24-02-2015 | 17.00 | -Desain Kelas |
| Kamis/25-02-2015 | 9.00-10.00  10.00-11.00 | -Membuat Class Hierarrchy  -Pendefinisian Method dan Atribut dari kelas |
| Sabtu/27-02-2015 | 11.00-13.00 | -Coding untuk kelas Manusia |
| Rabu/02-03-2015 | 19.00-21.00 | -Coding untuk kelas Gerak dan Hunting Skill |
| Kamis/03-03-2015 | 09.00-10.00  10.00-11.00 | -Penguploadan dan pengecekan tiap kelas  -Dokumentasi dengan Doxygen untuk kelas world |
| Sabtu/05-03-2015 | 18.00-20.00 | -Debug kelas makhluk |
| Minggu/06-03-2015 | 14.00-19.00 | -Melakukan koding |
| Rabu/09-03-2015 | 19.00-22.00 | -Melakukan perbaikan pada bagian gerak dan HuntingSkill |
| Kamis/10-03-2015 | 09.00-13.00  17.00-18.00 | -Penambahan AI pada kelas Polisi dan Pemburu  -Asistensi |
| Jumat/11-03-2015 | 15.00-19.00 | -Testing dan debugging pada konduktor |
| Jumat/18-03-2015 | 15.00-19.00 | -Memperbaiki gerak hewan |
| Minggu/20-03-2015 | 15.00-19.00 | -Memperbaiki world dan testing |
| Senin/21-03-2015 | 10.00-selesai | -Membuat versi iterative dari H-1 |

1. Harry Alvin

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Date** | **Time** | **Activity** |
| Rabu/24-02-2015 | 17.00 | -Desain Kelas |
| Kamis/25-02-2015 | 9.00-10.00  10.00-11.00 | -Membuat Class Hierarrchy  -Pendefinisian Method dan Atribut dari kelas |
| Rabu/02-03-2015 | 19.00-21.00 | -Coding untuk seluruh kelas turunan Herbivora, Tumbuhan dan turunannya |
| Kamis/03-03-2015 | 09.00-10.00  10.00-11.00 | -Penguploadan dan pengecekan tiap kelas  -Dokumentasi dengan Doxygen untuk kelas world |
| Sabtu/05-03-2015 | 18.00-20.00 | -Testing pada MakhlukHidup dan World |
| Minggu/06-03-2015 | 14.00-19.00 | -Debug |
| Rabu/09-03-2015 | 19.00-22.00 | -Melakukan perbaikan pada herbivore dan turunannya |
| Kamis/10-03-2015 | 09.00-13.00  17.00-18.00 | -Perbaikan pada herbivore dan tumbuhan  Asistensi |
| Jumat/11-03-2015 | 15.00-19.00 | -Debug dan Testing setelah digabung herbivore dan world |
| Jumat/18-03-2015 | 15.00-19.00 | -Perbaikan pada gerak herbivora |
| Minggu/20-03-2015 | 15.00-19.00 | -Membuat versi 2-b |
| Senin/21-03-2015 | 10.00-selesai | -Membuat versi 2-b |

1. Hendrikus Bimawan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Date** | **Time** | **Activity** |
| Rabu/24-02-2015 | 17.00 | -Desain Kelas |
| Kamis/25-02-2015 | 9.00-10.00  10.00-11.00 | -Membuat Class Hierarrchy  -Pendefinisian Method dan Atribut dari kelas |
| Sabtu/27-02-2015 | 11.00-13.00 | -Coding untuk kelas World versi H-1 |
| Rabu/02-03-2015 | 19.00-21.00 | -Penyelesaian World |
| Kamis/03-03-2015 | 09.00-10.00  10.00-11.00 | -Penguploadan dan pengecekan tiap kelas  -Dokumentasi dengan Doxygen untuk kelas world |
| Sabtu/05-03-2015 | 18.00-20.00 | -Debug dan testing dengan sebuah makhluk pada World |
| Minggu/06-03-2015 | 14.00-19.00 | -Melakukan penambahan konduktor dan administrator makhluk |
| Rabu/09-03-2015 | 19.00-22.00 | -Melakukan perbaikan pada World |
| Kamis/10-03-2015 | 09.00-13.00  17.00-18.00 | -Debug dan testing untuk beberapa kelas  -Asistensi |
| Jumat/11-03-2015 | 15.00-19.00 | -Perbaikan konduktor, penambahan keystroke |
| Jumat/18-03-2015 | 15.00-19.00 | -Perbaikan World |
| Minggu/20-03-2015 | 15.00-19.00 | -Debug dan testing |
| Senin/21-03-2015 | 10.00-selesai | -Membuat versi 1b |